

**Module : Méthodologies de gestion de projets**

Code

**ING-4-SDIA-S7-P1**

Période

**S7-P1**

Volume horaire

**21**

ECTS

**2**
*Responsable*

Aroua Hedhili

*Email*
[Aroua.hedhili@ensi-uma.tn](mailto:Aroua.hedhili@ensi-uma.tn)
*Equipe pédagogique*

Aroua Hedhili et Yassine Gasri

**1. Objectifs de Module** (*Savoirs, aptitudes et compétences*)

Ce module porte sur les méthodes agiles de gestion de projet de développement logiciel et particulièrement les projets de sciences de données.

**Acquis d'apprentissage :**

A la fin de cet enseignement, l'élève sera capable de :

- Comprendre les principes et les bonnes pratiques des méthodes agiles (**C1.1**)
- Comprendre quand et comment utiliser les méthodes agiles (**C1.1**)
- Maîtriser les méthodologies Scrum et Crisp (**C1.3**)
- Conduire efficacement des projets en appliquant les méthodologies agiles (**C3.3**)

**2. Pré-requis** (*autres UE et compétences indispensables pour suivre l'UE concernée*)

- Les concepts clés de conduite de projets
- Le langage de modélisation UML

**3. Répartition d'Horaires de Module**

<i>Intitulé de l'élément d'enseignement</i>	<i>Total</i>	<i>Cours</i>	<i>TD</i>	<i>Atelier</i>	<i>PR</i>
Module – Méthodologies de gestion de projets	21	15	6		

**4. Méthodes pédagogiques et moyens spécifiques au Module**
*(Pédagogie d'enseignement, ouvrages de références, outils matériels et logiciels)*

- Supports de Cours
- Projecteur et Tableau
- Travaux dirigés

**Bibliographie**

<i>Titre</i>	<i>Auteur(s)</i>	<i>Edition</i>
Gestion de projet-Vers les méthodes agiles	Véronique Messager Rota	Eyrolles 2008

**5. Contenu** (*Descriptifs et plans des cours / Déroulement / Détail de l'évaluation de l'activité pratique*)

Durée allouée

**Module 1 : Méthodologies de gestion de projets**

<b>Séance 1</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Historique : UML et processus unifié</li> </ul>	Cours	3H
<b>Séance 2</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Approche agile : Principe et bonne pratique</li> <li>Comprendre les fondements Scrum</li> <li>Faciliter le travail de l'équipe Scrum</li> <li>Communiquer avec les parties prenantes</li> </ul>	Cours	3H
<b>Séance 3 &amp; 4</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Préparer un sprint</li> <li>Compléter le Sprint Backlog</li> <li>Organiser la Daily Scrum</li> <li>Évaluer un incrément</li> <li>Confirmer une User Story</li> <li>Présenter les livrables pendant la Sprint Review</li> <li>Améliorer la gestion pendant la Sprint Retrospective</li> </ul>	Cours + TD	3H + 3H
<b>Séance 5,6 &amp; 7</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>La méthodologie CRISP-DM (CRISP) : fondements</li> <li>La compréhension du besoin</li> <li>La compréhension des données</li> <li>La préparation des données</li> <li>La modélisation</li> <li>L'évaluation</li> <li>Le déploiement</li> </ul>	Cours + TD	6H + 3H

**6. Mode d'évaluation de Module (nombre, types et pondération des contrôles)**

Eléments d'enseignement	Coeff	DS	EX	TP	PR
Module – Méthodologies de gestion de projets	1	40%	60%		

Pour valider le module, les étudiants passeront un examen dont le coefficient est de 60%, un DS dont le coefficient est de 40%.

La durée de tous les examens (Examen, DS...) est de 1h30.

Le DS est planifié 4 semaines après le début du module et portera sur les thématiques suivantes :

- Approche agile
- La méthodologie scrum

Quant à l'examen, il est planifié après l'écoulement des 7 semaines et portera sur toutes les thématiques enseignées tout au long des 21 heures.

Le module est validé si l'étudiant obtient une moyenne supérieure ou égal à 10 sur 20.

Dans l'ensemble, l'examen vise à évaluer les étudiants à la fois sur leurs capacités à comprendre les principes et les bonnes pratiques des méthodes agiles et à déterminer quand et comment les utiliser. Il évalue également leur maîtrise des méthodologies Scrum et Crisp, et leur aptitude à conduire efficacement des projets en appliquant ces méthodologies agiles.